## Úvod

V tomto experimentu zkoumáme rozhodování lidí ve strategických situacích. Na vašich rozhodnutích bude záviset, kolik si vyděláte peněz. Proto vám doporučujeme si následující instrukce důkladně prostudovat. Vydělané peníze vám vyplatíme na konci experimentu v hotovosti a v soukromí.

Pokud vás při čtení instrukcí nebo později při samotné hře napadne nějaký dotaz, prosíme, zvedněte ruku a moderátor experimentu k vám přijde a dotaz zodpoví.

Během celého experimentu nekomunikujte s ostatními účastníky, nepoužívejte mobilní telefon ani jiná elektronická zařízení vyjma počítače, u kterého jste usazeni, a věnujte svoji pozornost výhradně experimentu. V případě neuposlechnutí budete vyloučeni z experimentu bez nároku na odměnu.

## Experiment

Během celého experimentu budete spárovaní s jedním účastníkem tohoto sezení, kterého budeme nazývat „druhý hráč“. Identitu druhého hráče vám nesdělíme. Budete se rozhodovat v následující situaci.

**Popis situace**

Rozhodnutí v této situaci spočívá ve volbě akce A nebo B. Možné výsledky vašeho rozhodnutí znázorňuje tabulka dole. Vaše akce se odráží ve volbě řádku: Podle toho, zda zvolíte A nebo B, budou vaše výhry pocházet z prvního nebo druhého řádku. Akce druhého hráče se odráží ve volbě sloupce: podle toho, zda zvolí A nebo B, budou jeho výhry pocházet z prvního nebo druhého sloupce.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Druhý hráč | |
|  |  | A | B |
| Já | A | Já: 200 – C  Druhý hráč: 200 – C | Já: 250 – C  Druhý hráč: 10 |
| B | Já: 10  Druhý hráč: 250 – C | Já: 200  Druhý hráč: 200 |

Pole ukazují možné výhry v korunách. Pokud tedy oba hráči zvolí A (pole vlevo nahoře), oba získají výplatu 200 – C Kč. Pokud jeden z hráčů zvolí A a druhý B, první hráč získá výplatu 250 – C Kč a druhý hráč získá 10 Kč. Pokud oba hráči zvolí B, každý získá výplatu 200 Kč.

Parametr C představuje náklad akce A. Může nabývat jakékoli z těchto hodnot: 10, 30, 50, 70, …, 150, 170, 190, přičemž všechna čísla jsou stejně pravděpodobná. Hodnota C se losuje pro každého hráče zvlášť a může být tedy pro vás a druhého hráče jiná. Při rozhodování znáte svoji hodnotu C, ale neznáte hodnotu C druhého hráče.

**Co ovlivní výše nákladu C?**

Hodnota C udává vaše náklady akce A. Čím je vyšší, tím je pro vás akce A méně výhodná.

Pokud je vaše C mezi 0 a 50 Kč, je akce A výhodnější bez ohledu na akci druhého hráče. V tabulce dole vidíte situaci, kdy se vaše C rovná 25 Kč. Kdyby druhý hráč zvolil A (levý sloupec), získali byste volbou A 175 Kč a volbou B 10 Kč. Kdyby druhý hráč zvolil B (pravý sloupec), získali byste volbou A 225 Kč a volbou B 200 Kč. Vaše výplata z akce A je vyšší v obou sloupcích.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Druhý hráč | |
|  |  | A | B |
| **Já** | A | ***Já: 175***  Druhý hráč: 200 – C | ***Já: 225***  Druhý hráč: 10 |
| B | ***Já: 10***  Druhý hráč: 250 – C | ***Já: 200***  Druhý hráč: 200 |

Pokud jsou vaše náklady C mezi 50 a 190 Kč, je pro vás výhodné mít stejnou akci jako druhý hráč. V tabulce dole vidíte situaci, kdy se vaše C rovná 120 Kč. Kdyby druhý hráč zvolil A (levý sloupec), získali byste volbou A 80 Kč a volbou B 10 Kč. Kdyby druhý hráč zvolil B (pravý sloupec), získali byste volbou A 130 Kč a volbou B 200 Kč. Vaše výplata z akce A je vyšší ve sloupci, kde druhý hráč hraje A, a vaše výplata z akce B je vyšší v sloupci, kde druhý hráč hraje B.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Druhý hráč | |
|  |  | A | B |
| **Já** | A | ***Já: 80***  Druhý hráč: 200 – C | ***Já: 130***  Druhý hráč: 10 |
| B | ***Já: 10***  Druhý hráč: 250 – C | ***Já: 200***  Druhý hráč: 200 |

**Jak budete odpovídat?**

Posbíráme od vás odpovědi pro všechny možné hodnoty C. Budete uvádět odpovědi na 10 obrazovkách, ve kterých se bude měnit vaše hodnota C. Začneme hodnotou C = 10, pak postoupíme na 30, pak na 50, až nakonec skončíme u hodnoty C = 190. Na každé obrazovce uvedete svoji akci a svůj odhad akce druhého hráče, který odpovídá na stejnou otázku, tedy má stejné náklady.

**Výplata**

Při výběru rozhodnutí k výplatě budeme postupovat v těchto krocích:

1. Počítač náhodně vylosuje vaši hodnotu C z možností: 10, 30, 50, 70, …, 150, 170, 190. Každá z těchto 10 hodnot bude vybrána se stejnou pravděpodobností. Pak provede druhé losování, ze kterého vzejde hodnota C druhého hráče. Obě hodnoty se losují nezávisle, mohou se lišit.
2. Dále zjistí, jakou akci jste zvolili pro svoje C a jakou akci si pro svoje C vybral druhý hráč.
3. Pro variantu danou vylosovanými C budete placeni buď *za svoji akci* nebo *za odhad akce druhého hráče*. Obě možnosti budou vylosovány se stejnou pravděpodobností.
   * Budete-li placeni za svoji akci, obdržíte výplatu odpovídající poli tabulky, ve kterém se protne vaše akce s akcí druhého hráče
   * Budete-li placeni za odhad, dostanete 200 Kč, pokud bude váš odhad akce druhého hráče správný, a 50 Kč, pokud bude mylný.

Při rozhodování je potřeba mít na paměti, že jakákoli situace, na kterou se ptáme, může nastat. **Každé vaše rozhodnutí tedy může ovlivnit vaši výplatu.**

Kromě výplaty, jejíž výše závisí na vašich odpovědích, dostanete ještě fixní částku 100 Kč.